Министерство образования Республики Беларусь

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Факультет | КС и С | | | Кафедра | | | ПОИТ | | | | | | | | | | |
| Специальность | 1-40 01 01 | | | Специализация | | | | | | 01 | | | | | | | |
| УТВЕРЖДАЮ | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |  | | | | | Н.В.Лапицкая | | | |
| « | | | | | | | | |  | | » | |  | | | 2022 | г. |
| ЗАДАНИЕ | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| по дипломному проекту студента | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Мороза Романа Владимировича | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| (фамилия, имя, отчество) | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1. Тема проекта: | | Программное средство проведения многопользовательских викто- | | | | | | | | | | | | | | | |
| **рин с использованием платформы .NET** | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| утверждена приказом по университету от | | | | « | 21 | » | | апреля | | | | 2022 г. | | | № | 728-c | |
| 2 . Срок сдачи студентом законченной работы | | | | | 29 мая 2022 года | | | | | | | | | | | | |
| 3. Исходные данные к проекту | | | Тип операционной системы – Microsoft Windows 10; | | | | | | | | | | | | | | |
| Язык программирования: C#. | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Перечень выполняемых функций: авторизация, поддержка системы ролей, создание игрово- | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| го лобби, отображение списка лобби, присоединение к игровому лобби, создание пакетов с | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| вопросами, поддежка нескольких видов вопросов, управление игровым процессом, | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| автоматический подсчет результатов проведения викторины, использование сервиса-коор-, | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| динатора для общения между клиентами. | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Назначение разработки: автоматизация процесса организации и проведения коллективных | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| мероприятий в формате викторин, снижение нагрузки на организатора; | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4. Содержание пояснительной записки (перечень подлежащих разработке вопросов) | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Введение | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 Анализ литературных источников, прототипов и формирование требований к проектиру- | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| емому программному средству | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 Анализ требований к программному средству и разработка функциональных требований | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 Проектирование и разработка программного средства | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 Тестирование и проверка работоспособности программного средства | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 Методика использования программного средства | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6 Технико-экономическое обоснование разработки и внедрения программного средства | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Заключение | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Список использованных источников | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Приложение А (обязательное) Фрагменты исходного кода | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Приложение Б (обязательное) Описание команд сетевого общения | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Приложение В (обязательное) Конфигурационные файлы сервера | | | | | | | | | | | | | | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 5. Перечень графического материала (с точным указанием наименования) и обозначения | | | |
| вида и типа материала) | | |
| Игровой процесс с точки зрения игрока. Схема алгоритма, формат А1, лист 1. | | | |
| Игровой процесс с точки зрения организатора. Схема алгоритма, формат А1, листов 1. | | | |
| Сервис-координатор. Схема программы, формат А1, листов 1 | | | |
| Даиграмма вариантов использования редактора викторин. Плакат, формат А1, лист 1. | | | |
| Диаграмма вариантов использования игрового клиента. Плакат, формат А1, лист 1. | | | |
| Диаграмма развертывания программного средства. Плакат, формат А1, лист 1. | | | |
| 6. Содержание задания по технико-экономическому обоснованию  Характеристика программного средства | | | |
| Описание функций, назначения и потенциальных пользователей ПО | | | |
| Расчет затрат на разработку ПО | | | |
| Оценка результата от продажи ПО | | | |
| Задание выдал |  | / А. В. Хмелева / | |
|  | | | |

# КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Наименование этапов дипломного проекта (работы) | Объём этапа в % | Срок выполнения этапа | Примечание |
| Анализ предметной |  |  |  |
| области, разработка технического задания | 15-20 | 23.03–01.04 |  |
| Разработка функциональных требований, |  |  |  |
| проектирование архитектуры программы | 20-15 | 05.04–16.04 |  |
| Разработка схемы программы, |  |  |  |
| схем алгоритмов | 20-15 | 17.04–27.04 |  |
| Разработка программного средства | 15-20 | 28.04–10.05 |  |
| Тестирование и отладка | 10 | 11.05–18.05 |  |
| Оформление пояснительной записки |  |  |  |
| и графического материала | 20 | 19.05–29.05 |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Дата выдачи задания | 23 марта 2022 г. | | Руководитель | |  | / А. В. Хмелева / |
| Задание принял к исполнению | |  | | / Р. В. Мороз / | |